

# 様々なファッションスタイルに合う 疲れにくく歩きやすい、ヨネックスのカジュアルパンプス 「LC62」「LC63」2013年9月中旬発売

ヨネックス株式会社では、カジュアルパンプスタイプのウォーキングシューズ「LC62」「LC63」を9月中旬に発売いたします。LC62/LC63 は様々なファッションスタイルに合うデザインと共に、高いクッション性と軽量化で疲れにくい、履き心地も優れたウォーキングシューズです。

## 【商品の特長】

- 7mの高さから生卵を落としても割れずに約4m以上跳ね返す衝撃吸収力・反発力を併せ持つ素材「パワークッション<sup>®</sup>」をソール部分に搭載しています。
- 弊社初となるカジュアルパンプスタイプです。様々なスタイルのファッションやシーンに合うデザインです。  
(ヒール高:38mm)
- やわらかいストレッチ素材をアッパーに採用。滑りにくく歩きやすい構造などウォーキングシューズの快適な履き心地はそのままです。
- 片足 210g(23.0cm)と軽量で、足の負担を減らします。
- 着脱は簡単でも、外れにくいマジックテープ<sup>®</sup> マジロック<sup>®</sup>を使用し、足をしっかりとホールドします。
- LC62 はカジュアルな印象の切り替えデザイン。LC63 は足元がすっきり綺麗に見える V カットラインと甲をしっかりと押さえる大型のベルトが特徴です。

※「マジックテープ」「マジロック」は株式会社クラレの面ファスナーの登録商標です。



(上)パワークッション LC62 パールネイビー  
(下)パワークッション LC63 ブルーグレーココア

## 搭載機能は LC62・LC63 で共通です。

カジュアルパンプスでも足の負担を軽減し、疲れにくい快適なウォーキングを楽しんでいただけるように、ソールには様々な機能を採用しました。

### [パワークッション30%増量] ※LC30と比較

大型パワークッションで、カジュアルウォーキングシューズの履き心地に。

### Y型シャンクを開発

靴の背骨と言われるシャンクをY型に加工し、クッション性と安定性を向上。



### フレックスライン

骨格に合わせた屈曲溝です。蹴り出す際に屈曲しやすく、歩きやすくなります。

### ○7mの高さから落とした生卵が、割れずに4m以上跳ね返る軽量衝撃吸収材パワークッション®

LC62・LC63 ではパワークッションを3層構造で配置しています。

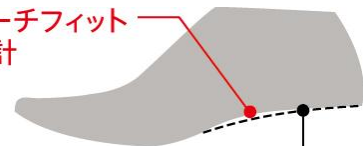
\* トレーニング科学研究所調べ

- 一般的な衝撃吸収材に使用される軟質ウレタンと比べると…
- 衝撃吸収性 1.3 倍 → 着地の衝撃をより軽減できます。
  - 反発性 3 倍 → 踏み込む際の衝撃をエネルギーに変えて歩行をサポートします。
  - 筋肉疲労度 10% 減少 → 足の疲労を軽減し、歩行距離を伸ばします。
  - 重量比較 1/10 の重さ → 軽量なのでより多くのパワークッションを搭載できます。

### ○靴内で足が前方へ滑るのを防ぐアーチフィット設計

ヒールタイプのシューズが疲れる原因は、歩く度に足が前方に滑ってしまうためです。かかとから土踏まずにかけての傾斜を緩やかにすることで滑りを抑制させ、疲れを軽減させます。

### アーチフィット設計



点線は一般的なラスト形状

### ○しっかり接着しつつ着脱は簡単。マジックテープ®。「マジロック®」採用[新機能]



### マジロックの特徴

- ・ごみが付きにくくチクチクしない。
- ・ストッキングなどに引っかかりにくい。
- ・横へ引っ張られる方向には、通常のマジックテープと比べて約 1.5 倍の力を備えます。(着脱は簡単で外れにくい)

※「マジックテープ」「マジロック」は株式会社クラレの面ファスナーの登録商標です。

「パワークッション LC62」「パワークッション LC63」製品概要



LC62 パールネイビー



レッド



ココア



グリーン



LC63 ブルーグレー/ココア



ブラック



ココア/アイボリー



エナメルブロンズ

	パワークッション LC62 (品番: SHW-LC62)	パワークッション LC63 (品番: SHW-MC63)
価格(本体価格)	13,650(13,000)円	
アッパー	撥水ストレッチ PUレザー、セラクリーン加工	
インソール	パワークッション®、ベリークール	
ミッドソール	パワークッション、タフブリッドライト、Y型シャンク	
アウトソール	ラバー	
サイズ	22.0~25.0cm 3.5E (ヒール高:38mm)	

◎ベトナム製 ◎発売 2013年9月中旬 ◎取扱 全国の百貨店および靴専門店